



Schule gemeinsam gestalten

Was ist aula?

„aula – Schule gemeinsam gestalten“ ist ein innovatives **Beteiligungskonzept**, das Schülerinnen und Schülern aktive Mitbestimmung im Schulalltag ermöglicht.

Mithilfe einer **Online-Plattform** und **didaktischer Begleitung** fördert aula demokratische Praktiken und Kompetenzen (Diskutieren, Verhandeln, Abstimmen, Umsetzen). Wer gute und umsetzbare Vorschläge ausarbeitet und Mehrheiten organisiert, kann so Dinge verändern.

Schülerinnen und Schüler lernen auf diese Art und Weise, dass sie mit Engagement und Verantwortung den Lebensraum Schule gestalten und verändern können.

aula verbindet dabei digitale Beteiligungsformen mit dem "analogen" Schulleben.

Ziele des Projekts

- Förderung von partizipativem und demokratischem Handeln
- Förderung von Medienkompetenz und Umgang mit digitalen Medien
- Erweiterung der Handlungsspielräume von Schülerinnen und Schülern
- Stärkung der Schulgemeinschaft und der Akzeptanz von Regeln

- EIN PROJEKT VON -

politik-digital e.V.

- GEFÖRDERT DURCH -



- MIT UNTERSTÜTZUNG VON -

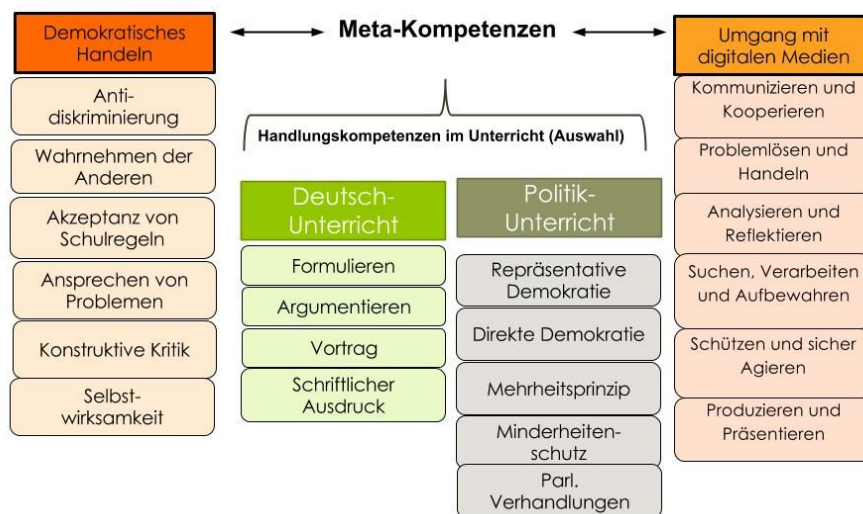
 LiquidDemocracy e.V.
The Liquid Democracy Organization

aula in der Praxis

aula ist konzipiert für den Einsatz in allen weiterführenden Schulen in den Klassen 5-13. Zu Beginn wird zwischen Schülervertretung, Lehrern, Schulleitung und Elternvertretung ein Vertrag geschlossen, der die Freiheiten und Grenzen der Beteiligung über aula verbindlich klärt. Schülerinnen und Schüler können dann eigene Ideen in die Plattform einstellen, diskutieren, abstimmen und in Eigenverantwortung umsetzen. Zur Zeit gibt es vier Pilotschulen, die mit ausführlicher Anleitung, Workshops und monatlichen Besuchen bis zum Sommer 2018 begleitet werden. So wird die aula- Praxis laufend evaluiert und verbessert.

Kompetenzfelder von aula

Digitale Medien dienen bei aula als Infrastruktur, um Schülerinnen und Schülern grundlegende demokratische Kompetenzen wie Argumentation, Diskussion, Kompromissfindung etc. zu vermitteln. Während inhaltlich relevante Themen besprochen werden, wird nebenbei die Nutzungskompetenz im Bezug auf digitale Geräte und Technologien erhöht. Dazu enthält das didaktische Material Unterrichtseinheiten zu politischen Themen, aber auch zu Passwort- und Accountsicherheit, zu Nutzungsrechten bei Bildmaterial und zum sozialen Umgang miteinander im Netz.



Kosten

Sowohl die Software als auch das didaktische Begleitmaterial werden nach Ende der Pilotphase (Sommer 2018) als offene Bildungsressourcen zur Verfügung stehen. Um eine optimale Einführung von aula zu gewährleisten, entstehen Kosten für Technik (Einrichten, Hosting und Wartung der Plattformen) und Personal (Durchführung der Einführungs-Workshops, Unterstützung bei den ersten aula-Stunden, Reflexions-Workshops).

Was ist **aula**?

aula besteht aus



aula ist ein Konzept zur **Beteiligung** an allen weiterführenden **Schulen**

Am Anfang legt die **Schulkonferenz** in einem **Vertrag** die Möglichkeiten und Grenzen der Beteiligung mit aula fest. Auf dieser Grundlage können dann verbindliche Entscheidungen getroffen werden.

Ob eine Idee dem Vertrag entspricht und umsetzbar ist, wird vor der Abstimmung überprüft



SchülerInnen können



aula hilft...



...**Kompetenzen** zu stärken, die wichtig in der Zukunft sind: **Kommunikation, Kollaboration, Kreativität** und **Kritisches Denken**



...die **Schule** zu verbessern und größere Akzeptanz für die Schulregeln zu schaffen



...**Demokratie** zu verstehen und **Fähigkeiten** zu erwerben, die wichtig sind für demokratische Partizipation



...reflektierten Umgang mit **digitalen Medien** zu lernen



...**Rassismus und Vorurteilen** vorzubeugen und **Sprachbarrieren** zu überbrücken



...sich selbst als **Gestalter** seiner Gesellschaft zu begreifen

www.aula.de

- EIN PROJEKT VON -

politik-digital e.V.

- GEFÖRDERT DURCH -

bbp: Bundeszentrale für politische Bildung

- MIT UNTERSTÜTZUNG VON -

LiquidDemocracy e.V.